„Schuften für den Pharao"

Feld (Sichel)
Mit dem Werkzeug Sichel kann je ein Kind je eine Karte **Stroh** holen.

Lehmgrube (Kessel)
Mit dem Werkzeug Kessel kann je ein Kind je eine Karte **Lehm** holen.

Wald (Säge)
Mit dem Werkzeug Säge kann je ein Kind je eine Karte **Baum** holen.

*Mit dem **richtigen Werkzeug** kann je ein Kind eine Karte auf dem Feld, in der Lehmgrube oder dem Wald holen und diese in seine Stadt bringen.*

Bau die Stadt Ramses
mit Ziegelsteinen und Balken

Bau die Stadt Pitom
mit Ziegelsteinen und Balken

Wer baut die schönere Stadt?

Die Gruppe bekommt beim Start:
- Ein Brett als Unterlage
- Je drei Sicheln, Kessel und Sägen

Ein neues Werkzeug kann beim Spielleiter für einen Ziegelstein gekauft werden.

Die Gruppe bekommt beim Start:
- Ein Brett als Unterlage
- Je drei Sicheln, Kessel und Sägen

Ein neues Werkzeug kann beim Spielleiter für einen Ziegelstein gekauft werden.

Mit einer Stroh Karte UND einer Lehm Karte einen Ziegelstein abholen und in die Stadt zurückbringen.

Mit einer Baum Karte einen Balken abholen und in die Stadt zurückbringen.

Aufseher = Fänger
Nimmt alle Baustoffe, Werkzeuge und Baumaterialien ab!
Hält die gefangene Person 30 Sek. auf

Ziegelbrennerei
Für **je eine Karte Lehm und Stroh** erhält das Kind **einen Ziegelstein = Dupplo-Stein**
Diesen Stein bringt das Kind zum Bauplatz. Dort wird er eingebaut.

Sägerei
Für **eine Karte Baum** erhält das Kind hier **einen Balken = Kapla-Holz.**
Diesen Balken bringt das Kind zum Bauplatz. Dort wird er eingebaut.

Ende: Bewertung der Städte
Stabilität = 50 Punkte
Originalität = 30 Punkte
Pro Ziegelstein = 3 Punkte
pro Holzbalken = 2 Punkte
Gesammelte und noch nicht eingetauschte Karten: Lehm, Stroh, Baum = je ½ Punkte